**Правила проведения финансовых боев школьного этапа Чемпионата по финансовой грамотности.**

Финансовый бой – это лично-командное соревнование двух команд, которое состоит из двух поединков по публичному выполнению заданий по финансовой грамотности, включающее в себя:

а) публичную защиту решения задачи по финансовой грамотности и полученного в ходе решения ответа;

б) публичное оппонирование решению задачи, т.е. проведение публичного анализа полноты и правильности решения. Оппонирование является уникальным отличием «финансового боя» от решения задач вообще и олимпиадных задач в частности.

**Правило 1.** Финансовая задача – это проблемная ситуация в области финансовой грамотности с явно заданной целью, которую необходимо достичь. Финансовая задача содержит условие задачи (то, что нам известно), вопрос/вопросы (то, что нужно узнать) и численные компоненты. Чтобы ответить на вопрос/вопросы финансовой задачи, ее надо решить.

**Правило** **2.** В рамках турнира по финансовой грамотности решаются финансовые задачи закрытого типа, максимальная стоимость которых – 5 баллов.

Задачи закрытого типа – это задачи, требующие от «команды решателей» выполнения простых мыслительных операций с данными, всегда имеющие единственный способ решения и один правильный ответ.

**Правило** **3.** Команды, которые участвует в финансовом бое между собой, всегда определяются Календарем финансовых боев чемпионата (*смотрите варианты Календаря финансовых боев*).

Финансовый бой между двумя командами всегда состоит из двух поединков.

Во втором поединке финансового боя команды всегда меняются ролями: «команда решателей» становится «командой оппонентов», а «команда оппонентов» становится «командой решателей».

**Правило** **4.** Команды, стоящие в Календаре финансовых боев первыми в паре всегда выступают в роли «команды решателей»; а команды, стоящие в Календаре финансовых боев вторыми всегда выступают в роли «команды оппонентов».

**Правило** **5.** «Команда оппонентов» в течение 30 секунд определяет номер задачи из общего списка финансовых задач, разыгрываемых на данном чемпионате, и назначает эту задачу для публичной защиты ее решения «команде решателей».

**Правило** **6.** «Команда оппонентов» и «команда решателей» в течение 30 секунд определяют по одному представителю от своей команды, которые на сцене будут публично защищать решение и публично оппонировать ему.

«Команда решателей» определяет игрока из своей команды, который на сцене будет публично защищать решение и полученный ответ назначенной им задачи. А «команда оппонентов» определяет игрока из своей команды, который на сцене будет публично оппонировать решению этой задачи.

Представители команд выходят на сцену и называют фамилию, имя и команду, которую они представляют.

Все остальные участники команд, присутствующие на игровой площадке, наблюдают за ходом боя, не вмешиваясь в него, соблюдают порядок и тишину.

Если в рамках одного турнира команда проводит шесть и меньше боев, то каждому участнику команды разрешается быть представителем команды и выступать публично на сцене не более одного раза: либо в роли «решателя», либо в роли «оппонента».

Если в рамках одного турнира команда проводит от семи до двенадцати боев, то каждому участнику команды разрешается быть представителем команды и выступать публично на сцене не более двух раз: один раз в роли «решателя», второй раз в роли «оппонента».

**Правило** **7.** Ведущий (главный судья) зачитывает для всех присутствующих на игровой площадке финансовую задачу, которую «команда оппонентов» назначила для решения «команде решателей».

Выбранная «командой оппонентов» задача, даже если она решена неверно, не может быть разыграна между командами в других финансовых боях проходящего чемпионата.

**Правило** **8.** Представитель «команды решателей» в течение не более 3-х минут записывает решение задачи у доски (или вывешивает плакат с готовым решением этой задачи, или с помощью помощника ведущего выводит на экран подготовленное в электронном виде решение этой задачи).

В случае если «команда решателей» заявляет, что у нее нет решения, то ей засчитывается техническое поражение – 0:5.

**Правило** **9.** Представитель «команды решателей» в течение не более 3-х минут поясняет решение задачи и полученный командой ответ.

**Правило** **10.** Члены жюри в соответствии с Критериями оценивания решения финансовых задач (*смотрите Критерии оценивания финансовых боев*) поднимают таблички с баллами, оценивания правильность и полноту решения задачи.

Жюри оценивает решение «командой решателей» финансовой задачи в пределах от 0 до 5 баллов.

**Правило** **11.** Ведущий (главный судья) объявляет баллы, выставленные каждым членом жюри за решение задачи. Затем ведущий (главный судья) объявляет среднее арифметическое число баллов всех членов жюри (округление числа до десятых происходит по правилам математики).

Помощник главного судьи заносит баллы, выставленные жюри за решение финансовой задачи в Таблицу результатов финансовых боев (*смотрите варианты Таблицы результатов финансовых боев*).

**Правило** **12.** В зависимости от количества баллов, полученных «командой решателей» за решение задачи, «команда оппонентов» может задать «команде решателей» – 0, 1, 2 или 3 вопроса.

Если «команда решателей» получила за решение задачи 0 баллов, то «команда оппонентов» не может задать им ни одного вопроса.

Если «команда решателей» получила за решение задачи 1 балл, то «команда оппонентов» может задать им один вопрос по способу решения задачи или по теме задачи.

Если «команда решателей» получила 2 балла за решение задачи, то «команда оппонентов» может задать им два вопроса.

Если «команда решателей» получила 3 и более баллов за решение задачи, то «команда оппонентов» может задать им три вопроса.

**Правило** **13.** Представитель «команды оппонентов» озвучивает первый вопрос представителю «команды решателей». Представитель «команды решателей» отвечает на заданный ему вопрос.

Если ответ, по мнению ведущего (главного судьи) и членов жюри, неверный или неполный, то он предоставляет возможность представителю «команды оппонентов» дать свой ответ на вопрос.

**Правило** **14.** Если «команда оппонентов» не может задать первый вопрос, или второй вопрос, или третий вопрос «команде решателей» в течение 30 секунд, то считается, что у «команды оппонентов» нет вопроса, и на этом бой заканчивается.

Если «команда решателей» не может дать ответ на вопрос «команды оппонентов» в течение 30 секунд, то считается, что у команды нет ответа, и ведущий передает право дать ответ на вопрос представителю «команды оппонентов».

**Правило** **15.** Во время каждого поединка в рамках одного финансового боя «команда решателей» и «команда оппонентов» может остановить бой на 30 секунд, чтобы проконсультировать представителя команды выступающего на сцене по любым вопросам финансовой грамотности.

Представитель команды может самостоятельно воспользоваться этим правом, обратившись к ведущему с просьбой о предоставлении ему и его команде 30 секунд. Кроме представителя команды с такой просьбой к ведущему может обратиться капитан «команды решателей» или капитан «команды оппонентов».

Дождавшись от ведущего команды «Время, 30 секунд пошло», представитель команды может подойти к своей команде для получения консультации от команды.

Услышав от ведущего команду «Время, 30 секунд истекло» представитель команды обязан тут же вернуться на сцену для продолжения финансового боя.

**Правило** **16.** Члены жюри коллективно обсуждают то количество баллов, которое они выставят «команде оппонентов» за вопросы и свои ответы на эти вопросы, а «команде решателей» за ответы на вопросы «команды оппонентов», руководствуясь следующими положениями.

«Команда решателей» и «команда оппонентов» получат по 0 баллов, если:

а) вопрос «командой оппонентов» был задан не по решению или не по теме задачи;

б) «команда решателей», по мнению жюри, правильно и полно ответила на заданный «командой оппонентов» вопрос.

«Команда решателей» получит «–1» балл за ответ, а «команда оппонентов» «+1» балл за вопрос, если:

а) «командой оппонентов» был задан такой вопрос, на который «команда решателей» не смогла, по мнению жюри, дать правильный ответ, а «команда оппонентов» дала правильный ответ на свой вопрос, при этом жюри приняло этот ответ как правильный и полный;

б) «командой оппонентов» был задан такой вопрос, на который «команда решателей» смогла дать правильный, но не полный ответ, а «команда оппонентов» на этот же вопрос, по мнению жюри, дала правильный и полный ответ с деталями, которых не было в ответе «команды решателей».

**Правило** **17.** Председатель жюри по окончанию финансового боя объявляет:

а) количество баллов (целое число), которое жюри сняло с «команды решателей» за ответы на вопросы «команды оппонентов»;

б) количество баллов (целое число), которое жюри прибавило «команде оппонентов» за вопросы и ответы на свои вопросы.

Помощник главного судьи заносит в Таблицу результатов финансовых боев баллы, выставленные жюри за вопросы и ответы.

**Правило** **18.** Ведущий (главный судья), подводя итоги поединка финансового боя, объявляет:

а) общее количество баллов за поединок, которое получила «команда решателей»;

б) общее количество баллов за поединок, которое получила «команда оппонентов».

Общее количество баллов за поединок, полученное каждой командой, заносится помощником главного судьи в раздел «количество баллов» Таблицы результатов финансовых боев.

**Правило** **19.** Члены жюри комментируют выставленные баллы:

а) «команде решателей» за решение задачи, объясняют сделанные командой ошибки;

б) «команде решателей» за ответы на вопросы «команды оппонентов»;

в) «команде оппонентов» за заданные вопросы и ответы на свои вопросы.

Выступление всех членов жюри с комментариями по окончанию поединка финансового боя ограничивается 5-ю минутами.

**Правило** **20.** Во время второго поединка между этими командами, время которого определяется Календарем финансовых боев, команды меняются ролями.

Результаты второго поединка этого же финансового боя заносятся помощником главного судьи в Таблицу результатов финансовых боев

**Правило** **21.** После окончания первого финансового поединка проводится второй финансовый поединок, за ним третий и так далее до окончания всех боев в соответствии с Календарем финансовых боев.

Результаты всех финансовых поединков помощник главного судьи заносит в Таблицу результатов финансовых боев.

**Правило** **22.** Помещение для проведения финансовых боев должно включать игровую площадку для финансовых боев и свободную зону (*смотрите Схему помещения для финансовых боев*).

**Правило** **23.** На игровой площадке должно быть место для сцены (или импровизированной сцены), места для членов жюри, главного судьи и его помощников, запасных игроков и руководителей команды, зрителей.

**Правило** **24.** На сцене (или импровизированной сцене) размещается ученическая доска (флипчарт) и экран. На сцене проводятся финансовые бои между представителями команд в соответствии с Календарем финансовых боев.

**Правило** **25.** Слева или справа от сцены (в зависимости от геометрии помещения) на расстоянии двух метров от края сцены устанавливаются столы и стулья для членов жюри. Количество стульев должно равняться количеству членов жюри.

К столам членов жюри (ближе к сцене) ставится еще один стул для главного судьи.

Место ведущего финансовых боев у доски напротив стола членов жюри.

**Правило** **26.** Напротив сцены не более чем в трех метрах от нее устанавливаются столы и стулья для членов команд, участвующих в финансовых боях. Для каждой команды устанавливается шесть стульев. Столы и стулья одной команды должны стоять на расстоянии не менее одного метра от столов и стульев другой команды.

**Правило** **27.** За местами для команд не ближе одного метра от их стульев устанавливаются стулья для зрителей.

**Правило** **28.** Для проведения финансовых боев требуется следующая мебель и оборудование:

* столы, стулья; ученическая доска (флипчарт);
* компьютер, проектор, экран; оборудование для усиления звука, микрофоны;
* секундомер для отсчета времени «правила 30 секунд»;
* таблички с цифрами от 0 до 5 для членов жюри;
* таблички с фамилией, именем и отчеством членов жюри, их местом работы и ученым званием.