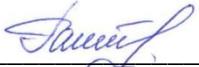


**«УТВЕРЖДАЮ»**

Заведующий лабораторией экономической  
педагогике КАУ ДПО АИРО им. А.М.  
Топорова

  
\_\_\_\_\_ Т.Н. Райских  
« 29 » января \_\_\_\_\_ 2021г.

## **Регламент проведения**

***I субфедеральный кубок по коммуникативным боям***

***муниципальный этап Алтайского края***

**II Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности**

Барнаул  
2021

## **Оглавление**

### **Часть первая. Общие положения Регламента проведения субфедерального квалификационного кубка II Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности**

- Статья 1. Применение Регламента
- Статья 2. Права на проведение Чемпионата
- Статья 3. Организационный комитет Кубка
- Статья 4. Жюри Кубка
- Статья 5. Главный судья Кубка
- Статья 6. Помощники главного судьи Кубка
- Статья 7. Ведущий коммуникативных боев Кубка
- Статья 8. Обязанности организации, проводящей Кубок
- Статья 9. Ответственность команд, руководителей команд и официальных лиц
- Статья 10. Протесты команд на ошибки

### **Часть вторая. Регламент проведения субфедерального кубка**

- Статья 11. График проведения кубка
- Статья 12. Система проведения турниров в рамках субфедерального кубка.
- Статья 13. Система коммуникативных боев турнира
- Статья 14. Определение мест, занятых командами в турнире
- Статья 15. Технический регламент участия в турнирах субфедерального уровня в дистанционном формате
- Статья 16. Иные положения

### **Часть третья. Регламент проведения отборочных турниров кубка**

- Статья 17. Общие положения
- Статья 18. Порядок проведения отборочного турнира
- Статья 19. Победители отборочных

**Часть первая.**  
**Общие положения Регламента проведения**  
**субфедерального квалификационного кубка**  
**II Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности**

**Статья 1. Применение Регламента.**

**1.1.** Регламент проведения I субфедерального кубка по коммуникативным боям муниципального этапа Алтайского края разработан на основе Регламента проведения квалификационных кубков II Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности (далее по тексту – Регламент Кубка, Регламент), который вступил в силу 19 октября 2020 года.

**1.2.** Данный Регламент регулирует принципы и порядок проведения всех турниров I субфедерального кубка по коммуникативным боям муниципального этапа Алтайского края (далее – субфедеральный квалификационный кубок, субфедеральный кубок, Кубок).

**Статья 2. Права на проведение Чемпионата.**

**2.1.** Субфедеральный кубок является частью II Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности, исключительные права на организацию и проведение которого принадлежат Дирекции Чемпионата, сформированной из представителей компании ООО «Кейс-игра».

**2.2.** Исключительные права на организацию и проведение субфедерального кубка принадлежат КАУ ДПО АИРО им. А.М. Топорова.

**Статья 3. Организационный комитет кубка**

**3.1.** КАУ ДПО АИРО им. А.М. Топорова организует квалификационный субфедеральный кубок в соответствии с временными рамками, обозначенными в Положении о проведении муниципального этапа чемпионата по финансовой грамотности.

**3.3.** В целях проведения Кубка КАУ ДПО АИРО им. А.М. Топорова создает организационный комитет, разделенный на организационные команды – по одной для каждого турнира Кубка. В организационную команду входят главный судья, помощники главного судьи (секунданты, администратор конференции, технический специалист), ведущий, жюри. Организационные команды могут отличаться в разных турнирах, а могут быть представлены одними и теми же специалистами.

**3.3.** О сроках проведения и принятия заявок кубка оргкомитет Кубка сообщает не позднее 1 месяца до первого турнира Кубка.

**Статья 4. Жюри Кубка.**

**4.1.** Жюри турниров формируется оргкомитетом из числа специалистов по финансовой грамотности.

**4.2.** Просьбы команд о замене членов жюри, назначенных на Кубок, не принимаются. Не принимаются к рассмотрению протесты команд на качество работы как отдельных членов жюри, так и жюри в целом.

**4.3.** Жюри формируется в составе председателя жюри и не менее двух членов жюри.

**4.4.** Жюри оценивает результаты участия команд в коммуникативных боях в соответствии с Критериями оценки коммуникативных боев, публикуемых в сборнике заданий соответствующего Кубка.

**4.5.** Члены жюри заносят свои оценки за каждый коммуникативный поединок в индивидуальные протоколы.

Индивидуальный протокол оценивания коммуникативного поединка

Протокол № \_\_\_\_\_

оценивания коммуникативного поединка между командами

\_\_\_\_\_ (зеленые) \_\_\_\_\_ (красные)  
члена жюри \_\_\_\_\_  
(указать ФИО члена жюри)

Коммуникативный поединок № _____ (указать номер поединка в соответствии с Календарем коммуникативных боев)		
Номер коммуникативного задания (указать номер задания, который разыгрывается в данном поединке)		
Оценки члена жюри (поднятая карточка соответствующего цвета равна 1-му баллу, автоматически 0 баллов получает команда оппонент; ничья не присуждается)		
	Зеленые (название команды)	Красные (название команды)
Содержание выступления		
Форма выступления		
Работа с высказываниями оппонента		

Подпись члена жюри \_\_\_\_\_

**4.6.** Итоговые результаты коммуникативных боев жюри оформляет итоговым протоколом, который подписывается Главным судьей.

### **Статья 5. Главный судья Кубка.**

**5.1.** Главный судья для каждого турнира Кубка назначается из специалистов, наиболее подготовленных в части методики организации и проведения кубка по коммуникативным боям.

**5.2.** Главный судья несет ответственность за проведение турнира Кубка. До начала соревнований он проверяет готовность видеоконференции/площадки, жюри, помощников главного судьи, контролирует наличие необходимой документации и ее соответствие Правилам Чемпионата.

**5.3.** Распоряжения Главного судьи являются обязательными для всех участников турнира Кубка, в том числе для членов жюри, руководителей и членов команд, а также для сопровождающих их лиц и зрителей.

#### **5.4. Главный судья:**

- 1) руководит проведением турнира кубка, контролирует соблюдение Правил Чемпионата и настоящего Регламента;
- 2) организует работу помощников главного судьи в соответствии с настоящим Регламентом;
- 3) организует процедуру жеребьевки команд и обеспечивает выполнение Календаря коммуникативных боев, правильное заполнение Таблицы результатов коммуникативных боев;
- 4) решает все спорные вопросы, связанные с проведением турнира, принимает окончательные решения при возникновении разногласий между членами жюри при рассмотрении спорных вопросов;
- 5) проверяет и подписывает итоговый протокол жюри и объявляет результаты кубка;
- 6) представляет письменный отчет о ходе и результатах турнира, документы (список участников турнира, Календарь коммуникативных боев, Таблицу коммуникативных боев, итоговый протокол жюри) в оргкомитет Кубка в течение 5 дней по окончании кубка.

#### **5.5. Главный судья имеет право:**

- а) прекратить соревнования или сделать временный перерыв, в случае неблагоприятных условий или по каким-либо причинам, мешающим проведению боев турнира;
- б) отстранить от работы помощников главного судьи, совершающих грубые ошибки или не справляющихся с выполнением возложенных на них обязанностей;
- в) отстранить команду от участия в турнире Кубка за неоднократное грубое нарушение Правил и Регламента проведения Кубка;
- г) изменить решение жюри в случае, если существует явное грубое несоответствие выставленной оценки существующим критериям оценивания.

**5.6.** Проведение турниров субфедерального кубка муниципального и регионального уровней сопровождает Инспектор от Дирекции Чемпионата. В случае спорной ситуации и невозможности Главного судьи разрешить конфликт в соответствии с Правилами Чемпионата и Регламентом или принятии противоречащего им решения, Инспектор Кубка может вмешаться в ход проведения турнира и взять на себя роль Главного судьи для разрешения ситуации.

### **Статья 6. Помощники главного судьи Кубка.**

**6.1.** Оргкомитет Кубка для проведения коммуникативных боев назначает помощников главного судьи, организует их обучение.

#### **6.2. Помощники главного судьи:**

- 1) контролируют порядок проведения коммуникативных боев между командами в соответствии с Календарем коммуникативных боев;
- 2) вносят результаты коммуникативных поединков в Таблицу результатов коммуникативных боев;
- 3) контролируют выполнение «правил 10 и 30 секунд» во время проведения коммуникативных поединков;
- 4) руководят работой электронных шахматных часов;

5) обеспечивают работу конференции Zoom во время проведения коммуникативных поединков (*при проведении Кубка в онлайн формате*);

б) контролируют порядок и количество выступлений членов команды во время проведения коммуникативных поединков;

7) контролируют организацию замен в командах во время проведения коммуникативных поединков;

8) контролируют и пресекают подсказки командам со стороны запасных игроков, руководителей, официальных лиц и зрителей во время проведения коммуникативных поединков.

**6.3** Помощники Главного судьи, работающие с командами на поединках турнира в дистанционном формате, называются Секундантами и закрепляются за командами участниками коммуникативных боев для помощи в организации взаимодействия между ними и ведущим, а также для соблюдения Правил Чемпионата.

**6.4.** Секундант присоединяется к виртуальной комнате команды каждый раз, когда команда должна сделать выбор перед началом выступлений участников.

## **Статья 7. Ведущий коммуникативных боев Кубка**

**7.1.** Оргкомитет субфедерального кубка для проведения коммуникативных боев в каждом турнире назначает ведущего (далее по тексту – ведущий).

**7.2.** Ведущий в соответствии с Календарем турнира проводит коммуникативные бои.

**7.3.** Ведущий организует проведение **коммуникативных поединков в дистанционном формате** следующим образом. Ведущий:

1) открывает коммуникативный турнир, называет основные правила проведения коммуникативных боев;

2) представляет команды, которые участвуют в коммуникативных боях, демонстрирует с помощью помощников главного судьи на экране и поясняет Календарь коммуникативных боев;

3) объявляет команды, участвующие в первом коммуникативном поединке, а затем называет команду, которая будет выбирать «задание», и команду, которая будет выбирать «позицию»;

4) просит администратора конференции перевести команды в отдельные виртуальные залы для определения номера задания, позиции, выступающих;

5) возвращает команды в общий зал после того, как с помощью помощников ведущего (секундантов) были определены задание, позиции, выступающие;

б) зачитывает для всех присутствующих на виртуальной игровой площадке задание, которое выбрала «команда задание», и озвучивает позиции, которые будут защищать выступающие;

7) предлагает представителям команд представиться;

8) предоставляет помощнику главного судьи время для запуска программы «Электронные шахматные часы», определяющей очередность выступления игроков на игровой площадке (определяется представитель той команды, который будет начинать дискуссию);

9) предоставляет первому выступающему время для озвучивания аргументов в защиту своей позиции, а помощнику главного судьи дает возможность запустить таймер для первого участника;

10) предоставляет второму выступающему время для озвучивания аргументов в защиту своей позиции, а помощнику главного судьи дает возможность запустить таймер для второго участника;

11) после окончания первого коммуникативного поединка предлагает членам жюри оценить выступления участников поединка последовательно по критериям: первый критерий – предъявленные аргументы и их обоснованность; второй критерий – умение выступать публично; третий критерий – умение вести дискуссию с оппонентом;

12) объявляет количество баллов, выставленных членами жюри команде, играющей на зеленой стороне игровой площадки, и количество баллов, выставленных членами жюри команде, играющей на красной стороне игровой площадки (сначала по первому критерию, затем по второму, и наконец, по третьему критерию), 1 поднятая карточка (зеленая или красная) – 1 балл;

13) называет суммы баллов, которые команды получают за первый коммуникативный поединок;

14) предоставляет членам жюри возможность прокомментировать выставленные командам баллы за первый коммуникативный поединок, объяснить сделанные ими ошибки.

Далее ведущий организует все последующие коммуникативные поединки в соответствии с Календарем коммуникативных боев.

**7.4.** Ведущий организует проведение *коммуникативных поединков в очном формате* следующим образом. Ведущий:

1) открывает коммуникативный турнир, называет основные правила проведения коммуникативных боев;

2) представляет команды, которые участвуют в коммуникативных боях, демонстрирует с помощью помощников главного судьи на экране и поясняет Календарь коммуникативных боев;

3) объявляет команды, участвующие в первом коммуникативном поединке, а затем называет команду, которая будет выбирать «задание», и команду, которая будет выбирать «позицию»;

4) просит «команду задание» определить задание для поединка;

5) просит «команду позиция» выбрать позицию по выбранному заданию;

6) просит обе команды выбрать выступающих;

7) зачитывает для всех присутствующих игровой площадке задание, которое выбрала «команда задание», и озвучивает позиции, которые будут защищать выступающие;

8) предлагает представителям команд выйти на сцену, а затем представиться;

9) предоставляет помощнику главного судьи время для запуска программы «Электронные шахматные часы», определяющей очередность выступления игроков на игровой площадке (определяется представитель той команды, который будет начинать дискуссию);

10) предоставляет первому выступающему время для озвучивания аргументов в защиту своей позиции, а помощнику главного судьи дает возможность запустить таймер для первого участника;

11) предоставляет второму выступающему время для озвучивания аргументов в защиту своей позиции, а помощнику главного судьи дает возможность запустить таймер для второго участника;

12) после окончания первого коммуникативного поединка предлагает членам жюри оценить выступления участников поединка последовательно по критериям: первый критерий – предъявленные аргументы и их обоснованность; второй критерий – умение выступать публично; третий критерий – умение вести дискуссию с оппонентом;

13) объявляет количество баллов, выставленных членами жюри команде, играющей на зеленой стороне игровой площадки, и количество баллов, выставленных членами жюри команде, играющей на красной стороне игровой площадки (сначала по первому критерию, затем по второму, и наконец, по третьему критерию), 1 поднятая карточка (зеленая или красная) – 1 балл;

14) называет суммы баллов, которые команды получают за первый коммуникативный поединок;

15) предоставляет членам жюри возможность прокомментировать выставленные командам баллы за первый коммуникативный поединок, объяснить сделанные ими ошибки.

Далее ведущий организует все последующие коммуникативные поединки в соответствии с Календарем коммуникативных боев.

## **Статья 8. Обязанности организации, проводящей турнир Кубка.**

**8.1.** Организация, проводящая Кубок (муниципальные/региональные организаторы, организаторы образовательной организации), обеспечивают работу видеоконференции Zoom или подготовку площадки, и организацию турнира в соответствии с нормативными документами Чемпионата.

**8.2.** Проводящая организация принимает все необходимые меры по обеспечению безопасности турнира и его участников (членов команд, руководителей команд, членов жюри, главного судьи и помощников главного судьи, зрителей и официальных лиц), а также общественного порядка во время проведения турнира в соответствии с требованиями нормативных правовых актов Российской Федерации.

## **Статья 9. Ответственность команд, руководителей команд и официальных лиц.**

**9.1.** Игроки, руководители команд и официальные лица, принимающие участие в Кубке, обязуются выполнять все требования Правил Чемпионата и настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и организаторам. Не допускается недисциплинированное поведение со стороны игроков, руководителей команд, официальных лиц и зрителей.

**9.2.** Недисциплинированным поведением считается неуважительное обращение, использование выражений или жестов, наносящих оскорбление, пререкание, оспаривание решения членов жюри и главного судьи, использование нецензурных выражений.

**9.3.** Команды, руководители команд, официальные лица и зрители не имеют права вмешиваться в действия жюри, главного судьи и его помощников в ходе турнира Кубка. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на игровой площадке до, во время и после турнира, до тех пор, пока находятся в видеоконференции Zoom или на реальной площадке проведения Кубка.

**9.4.** За недисциплинированное поведение игрок, руководитель команды, официальное лицо и зрители наказываются удалением с турнира. В случае неоднократного или вопиющего нарушения правил поведения игроку, руководителю команды, официальному лицу, зрителю запрещается участие во II Всероссийском чемпионате по финансовой грамотности 2020-2021 года.

## **Статья 10. Протесты команд на ошибки.**

**10.1.** Команда может подать протест главному судье турнира в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены ошибкой, которая в процессе поединка или турнира не была исправлена главным судьей.

**10.2.** Протест может быть подан на ошибки: а) при ведении счета в поединках финансового боя; б) при отсчете времени по «правилам 10 и 30 секунд»; в) при отсчете игрового времени во время поединка коммуникативного боя; г) при несоблюдении Регламента Кубка и Правил Чемпионата.

**10.3.** Процедура подачи протеста:

а) в течение 15 минут после окончания поединка финансового или боя и до завершения турнира капитан совместно с руководителем команды подает протест в устной форме главному судье;

б) для подтверждения протеста капитану совместно с руководителем команды необходимо изложить причину подачи протеста с указанием на обжалуемое действие.

**10.4.** Главный судья совместно с председателем жюри рассматривают лишь аргументированные (имеющие документальное подтверждение) протесты и выносят решение в присутствии капитана и руководителя команды. Бездоказательные протесты (не имеющие документального подтверждения) не рассматриваются.

**10.5.** При рассмотрении протеста итоговое решение выносит Инспектор Кубка. При этом решение Инспектора может утверждать решение Главного судьи, а может утверждать другое решение, которое в большей степени учитывает Правила Чемпионата и Регламент Кубка.

## **Часть вторая.**

### **Регламент проведения субфедерального квалификационного кубка.**

## **Статья 11. График проведения кубка.**

**11.1.** Оргкомитет кубка определяет время и даты проведения турниров в зависимости от количества поданных заявок и уведомляет команды о дате и времени их участия в турнире не позднее, чем за неделю до первого игрового дня кубка.

**11.2.** Время начала турнира субфедерального уровня может быть установлено с 9:00 до 17:30 по местному времени.

**11.3.** Кубок муниципального уровня проводится в 2-4 дня при участии не менее, чем 9 команд.

При большем количестве команд в лиге оргкомитет может организовать отборочные турниры по регламенту, приведенному в третьей части данного документа.

**11.4.** Турниры проводятся в видеоконференциях Zoom ИЛИ очно (в соответствии с графиком проведения Чемпионата).

**11.5.** Кубок проводится со 2 по 19 марта 2021 года. Расписание турниров формируется по итогам проведения жеребьевки команд, которая проводится не позднее 5 дней до проведения турнира (в соответствии с графиком проведения Чемпионата). Результаты жеребьевки и расписание сообщается командам посредством рассылки на почтовые адреса руководителей и капитанов, указанных в форме заявки.

## **Статья 12. Система проведения турниров в рамках субфедерального кубка**

**12.1.** Турнир субфедерального кубка проводится в виде соревнования, в котором участвует 2, 3 или 4 команды.

**12.2.** В рамках турнира Кубка проводятся соревнования по коммуникативным боям.

**12.3.** Турниры по коммуникативным боям проводятся по системе «на вылет», где команды играют с другими командами в соответствии с жеребьевкой и выходят в следующий этап соревнований в случае победы в своем турнире.

**12.4.** Ниже представлены возможные схемы проведения турнира при разном количестве команд.

**12.4.** Ниже представлены возможные схемы проведения турнира при разном количестве команд.

### **12 команд:**

Турнир	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
1	Четвертьфинал А (3 команды)	Четвертьфинал В (3 команды)	Полуфинал А (2 команды)	Финал (2 команды)	
2	Четвертьфинал Б (3 команды)	Четвертьфинал Г (3 команды)	Полуфинал Б (2 команды)		
3					

### **13 команд:**

Турнир	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
1	Четвертьфинал А (3 команды)	Четвертьфинал Г (2 команды)	Полуфинал А (3 команды)	Финал (2 команды)	
2	Четвертьфинал Б (3 команды)	Четвертьфинал Д (2 команды)	Полуфинал Б (2 команды)		
3	Четвертьфинал В (3 команды)				

**12.5.** Схемы турниров на 9-17 команд могут быть изменены таким образом, чтобы в одном турнире участвовало не 2-3 команды, а 4.

**12.6.** Окончательная сетка команд с указанием количества участников и турниров публикуется по итогам обработки всех заявок, проведения, а также получения от команд подтверждения об участии в назначенный день и время. График доносится до команд посредством рассылки на почтовые адреса руководителей и капитанов, указанных в форме заявки.

## **Статья 13. Система коммуникативных боев турнира**

**13.1.** В рамках поединков по коммуникативным боям в турнире команды проводят друг с другом по два или четыре коммуникативных поединка. Два поединка между каждыми командами разыгрывается в турнире из трех команд, четыре поединка в турнире

из двух команд. При участии четырех команд в турнире, команда может отыграть два или четыре поединка в зависимости от того, удалось ли ей выиграть первые два поединка.

**13.2.** В турнирной группе их трех команд каждая команда отыгрывает два поединка в соответствии с жеребьевкой: один в роли «команда задание», второй в роли «команда позиция». После трех поединков победители по рейтингу в турнирной группе встречаются в двух поединках для определения победителя турнира – один поединок каждая из двух команд отыгрывает в роли «команды задание», другой в роли «команда позиция». Итого каждая команда сыграет два или четыре поединка;

**13.3.** В турнирной группе их двух команд команды отыгрывают друг с другом два поединка в роли «команда задание» и два поединка в роли «команда позиция» - итого каждая команда отыгрывает четыре поединка;

**13.4.** В турнире из четырех команд, команды делятся по парам. Команды, которым были присвоены жеребьевкой номера 1 и 4, а также 2 и 3 отыгрывают друг с другом два поединка для определения победителя – один поединок в роли «команда задание», второй поединок в роли «команда позиция». После победители этих пар встречаются в двух поединках для определения победителя турнира – один поединок каждая из двух команд отыгрывает в роли «команды задание», другой в роли «команда позиция».

**13.5.** Для проведения коммуникативных боев используются электронные шахматные часы следующим образом.



**13.6.** При проведении турнира по коммуникативным боям разыгрываются коммуникативные задания, используется Календарь коммуникативных боев, заполняется Таблица результатов коммуникативных боев.

1) При проведении поединков по коммуникативным боям в турнире, в которой участвует 2-е команды:

а) разыгрывается 4 коммуникативных задания из сборника задач. Разыгрываемые коммуникативные задания определяются «командой задание» непосредственно перед поединком.

б) используется:

Календарь проведения коммуникативных боев для 2-х команд

Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1	1 (позиция) – 2 (задание)
2	2 (позиция) – 1 (задание)

3	1 (позиция) – 2 (задание)
4	2 (позиция) – 1 (задание)

в) заполняется:

Таблица результатов коммуникативных боев для 2-х команд

Название команд	Кол-во баллов в 1-м поединке	Кол-во баллов во 2-м поединке	Кол-во баллов в 3-м поединке	Кол-во баллов в 4-м поединке	Общее кол-во баллов	Место
Команда 1 (название)						
Команда 2 (название)						

2) При проведении поединков по коммуникативным боям в турнире, в котором участвует 3-и команды:

а) разыгрывается 5 коммуникативных заданий из сборника задач. Разыгрываемые коммуникативные задания определяются «командой задание» непосредственно перед поединком;

б) используется:

Календарь проведения коммуникативных боев для 3-х команд

Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1	1 (позиция) – 2 (задание)
2	2 (позиция) – 3 (задание)
3	3 (позиция) – 1 (задание)
4	1 место в рейтинге (позиция) – 2 место в рейтинге (задание)
5	2 место в рейтинге (позиция) – 1 место в рейтинге (задание)

в) заполняется:

Таблица результатов коммуникативных боев для 3-х команд

Название команд	Номер поединка	Команда 1 (название)	Команда 2 (название)	Команда 3 (название)	Общее кол-во баллов	Место
Команда 1 (название)	1-й поединок					
	2-й поединок					
Команда 2 (название)	1-й поединок					
	2-й поединок					
Команда 3 (название)	1-й поединок					
	2-й поединок					

Название команд	Кол-во баллов в 1-м поединке	Кол-во баллов во 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место
1 место в				

рейтинге (название)				
2 место в рейтинге (название)				

3) При проведении поединков по коммуникативным боям в турнире, в котором участвует 4-и команды:

а) разыгрывается 6 коммуникативных заданий из сборника задач. Разыгрываемые коммуникативные задания определяются «командой задание» непосредственно перед поединком;

б) используется:

Календарь проведения коммуникативных боев для 4-х команд

Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1	1 (позиция) – 4 (задание)
2	2 (позиция) – 3 (задание)
3	4 (позиция) – 1 (задание)
4	3 (позиция) – 2 (задание)
5	Победитель пары 1 (позиция) – Победитель пары 2 (задание)
6	Победитель пары 2 (позиция) – Победитель пары 1 (задание)

в) заполняется:

Таблица результатов коммуникативных боев для 4-х команд

Название команд	Кол-во баллов в 1-м поединке	Кол-во баллов во 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место
Команда 1 (название)				
Команда 4 (название)				

Название команд	Кол-во баллов в 1-м поединке	Кол-во баллов во 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место
Команда 2 (название)				
Команда 3 (название)				

Название команд	Кол-во баллов в 1-м поединке	Кол-во баллов во 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место
Победитель пары 1 (название)				
Победитель пары 2 (название)				

**13.7.** Все отыгранные на одном этапе коммуникативные задания не могут быть отыграны на следующих этапах. Так, задания отыгранные на отборочных не могут быть назначены командами для отыгрыша в полуфинале и финале, а выбранные в полуфинале не могут быть назначены в финале.

#### **Статья 14. Определение мест, занятых командами в турнире.**

**14.1.** По итогам коммуникативных поединков места в турнире определяются по наибольшему количеству баллов, полученных командами за участие во всех коммуникативных поединках. Например,

Название команды	Количество баллов, заработанное командами за все коммуникативные поединки	Итоговое место
Финансисты	17	1 место
Бизнесмены	16	2 место
Экономисты	15	3 место

Если по окончании поединков по коммуникативным боям две или более команд претендуют по количеству заработанных баллов на первое место в турнире, то победитель определяется по одному дополнительному поединку в сокращенном формате.

**14.2.** Дополнительный поединок в случае ничьи за первое место проводятся со следующими изменениями:

- любой участник из основного состава может выступить в одном дополнительном поединке;

- на назначение коммуникативного задания, выбор позиции, выбор выступающих командам даётся по 10 секунд: при этом команды не выходят в виртуальные комнаты (при проведении коммуникативных боев в дистанционном формате);

- на выступление каждого участника вместо 2 минут дается по 1 минуте;

- жюри не дают комментарии по поединку после выставления оценок или делают это в минимальном объеме.

**14.3.** В случае, если по итогам поединка существует ничья, где команды не претендуют на первое место в турнире, эта ничья сохраняется: обе команды занимают место.

**14.4.** В турнирах, в которых принимает участие четыре команды, обоим командам, которые проиграли в своей первой паре поединков автоматически присваивается третье место в данном турнире.

#### **Статья 15. Технический регламент участия в турнирах субфедерального уровня в дистанционном формате**

**15.1.** Участники команд, не имеющие работающую камеру или микрофон, не могут участвовать в турнире.

**15.2.** Участники команд обязаны держать камеру включенной и направленной на себя во время всего турнира. При этом разрешено использование виртуального фона нейтрального содержания.

**15.3.** Микрофон участника должен быть отключен все время кроме случаев, когда участник:

- а) находится в комнате команды (во время поединка или до начала турнира);
- б) участвует в поединке;
- в) задает вопрос ведущему после предоставления участнику такого права ведущим;
- г) отвечает на вопрос ведущего, обращенного к неопределенному кругу лиц или непосредственно участнику.

**15.4.** Представитель команды, участвующий в поединке, не может отключать камеру или микрофон в любой момент поединка. В случае отключения камеры Главный судья имеет право сделать предупреждение, а затем засчитать техническое поражение команде в поединке.

**15.5.** Участники команды могут присутствовать на турнире и принимать участие в поединках как с личного устройства (компьютер/телефон/планшет), так и с общего, находясь в одной комнате (в количестве от 2 до 6 участников за устройством).

**15.6.** В случае, если Организатор Чемпионата, Главный судья турнира или Инспектор Кубка считает неправомерным участие представителя команды в поединках турнира, может быть инициирована проверка личности участника на основании заявки команды на турнир и паспорта (свидетельства о рождении) участника.

## **Статья 16. Иные положения**

**16.1.** Утверждение, дополнение отдельных статей и пунктов, внесение изменений, полная или частичная отмена или замена отдельных статей и разделов данного Регламента является компетенцией Дирекции Чемпионата.

## **Часть третья.**

### **Регламент проведения отборочных турниров квалификационного кубка**

#### **Статья 17. Общие положения**

17.1. В случае превышения количества заявок максимального числа команд-участников лиги Кубка, его организаторы могут провести отборочные турниры, предшествующие основной сетке турниров кубка.

17.2. Максимальным количеством команд для кубка муниципального уровня является 18.

17.3. Отборочные турниры вне основной сетки предшествуют Кубку и определяют список команд, которые могут принять участие в основных турнирах Кубка.

17.4. Организаторы Кубка назначают для каждой команды дату участия в отборочном турнире в промежуток со 2 по 19 марта 2021 года в соответствии с графиком проведения Чемпионата в Приложении.

17.5. В случае неявки команды к указанному в жеребьевке отборочных турниров времени, команда не может претендовать на участие в Кубке – перенос времени исключен.

17.6. Для отборочных турниров организаторы Кубка определяют список заданий из сборника заданий для Кубка. Часть этих заданий будет исключена из списка возможных для отыгрыша на основных турнирах Кубка.

## **Статья 18. Порядок проведения турнира**

18.1. В отборочном турнире участвует две команды, определенные жеребьевкой.

18.2. Команды разыгрывают два коммуникативных поединка: каждая команда выступает один раз в роли «команды задание», один раз в «команды позиция». Длительность турнира: до 30 минут.

18.3. Номера заданий для поединков определяется организаторами Кубка из списка заданий сборника, обозначенных как задания отборочных турниров.

18.4. Оценку за решение задачи, а также за вопросы выставляет представитель организаторов Кубка. Жюри на отборочных турнирах отсутствует.

18.5. Команды узнают оценку задачи и оценки, полученную в этапе оппонирования на турнире после отыгрыша поединка. Организаторы кубка не комментирует выставленные оценки или предоставляет комментарий в минимальном объеме.

18.6. После отыгрыша двух поединков отборочный турнир завершается.

18.7. Сумма баллов команды определяется следующим образом: *баллы заработанные за выступление (в соответствии с Правилами Чемпионата) + баллы, заработанные командой за содержание выступления (оценка независимо от поединка) + баллы за качество контраргументации (оценка независимо от поединка) + бонус Организаторов.*

18.8. В случае, если организаторы считают команду сильной, они могут выставить команде дополнительный балл («бонус Организаторов», определяемый таблицей ниже).

<b>Оценка за коммуникативный бой</b> (в соответствии с правилами)	<b>Оценка за содержание</b> (оценка содержания независимо от Правил)	<b>Оценка за диалог</b> (оценка контраргументации независимо от Правил)	<b>Бонус Организаторов</b>
От 0 до 9 баллов	От 0 до 2 баллов	От 0 до 2 баллов	От 0 до 2 баллов

18.9. В случае, если ни одна команда не приходит на турнир за 10 минут до его начала, турнир объявляется несостоявшимся.

18.10. В случае, если только одна команда приходит на такой турнир, её представители отыгрывают поединки против представителя организации, проводящей Кубок.

18.11. Команды узнают, удалось ли у них получить право участвовать в кубке по итогам завершения всех отборочных турниров.

## **Статья 19. Победители отборочных.**

19.1. После проведения отборочных турниров, организаторы кубка доводят до претендентов на участие в основных турнирах Кубка рейтинг команд, а также объявляют «проходной балл» и «балл второй волны». Команды, которые набрали сумму баллов выше «проходного» приглашаются к участию в кубке и должны подтвердить свое участие по формату, запрашиваемому организаторами Кубка.

19.2. Команды, набравшие балл выше «балла второй волны» могут быть приглашены к участию в кубке в том случае, если команда, набравшая «проходной балл» не подтвердит свое участие в кубке. Информация по участию для команд «второй волны» сообщается не позднее, чем за неделю до начала кубка.

19.3. В случае, если несколько команд «второй волны» набирают один и тот же балл, а количество появившихся вакантных мест на участие в кубке меньше этого количества, организаторы кубка предлагают участие командам по очереди в случайном порядке.

Пример:

*Итог отборочных турниров I коммуникативного кубка.*

<b>Место в рейтинге</b>	<b>Балл команды</b>	<b>Название команды</b>
1	17	Эврика
2	15	Август
3	13	Пятница
4	12	Апельсин
5	11	Путь
6	10	Ввысь

- 1) 6 команд приняло участие в отборочных.
- 2) Организаторы объявили, что «проходной балл» - 13, а «балл второй волны» - 11.
- 3) Это значит, что команды «Эврика», «Август», «Пятница» приглашены к участию в кубке и ожидают итогов жеребьевки, чтобы подтвердить свое участие в назначенный день и время.
- 4) В случае, если одна из этих трех команд откажется от участия, так как назначенное жеребьевкой время и день будет неприемлемы для команды, к участию будут приглашены последовательно команды «Апельсин» и «Путь».