

Регламент проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» муниципального этапа Алтайского края

Общие положения

1.1. Муниципальный этап чемпионата Алтайского края по финансовой грамотности проводится в очном формате.

1.2. Муниципальный этап чемпионата Алтайского края по финансовой грамотности проводится в статусе Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» (далее по тексту – Субфедеральный кубок, Кубок) как официальное соревнование первого этапа Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности и предпринимательству (далее по тексту – Чемпионат).

1.3. Организатор Субфедерального кубка КАУ ДПО АИРО им. А.М. Топорова.

Организационный комитет Субфедерального кубка

2.1. КАУ ДПО АИРО им. А.М. Топорова создает организационный комитет (далее по тексту – оргкомитет соревнований, оргкомитет) для проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям».

2.2. Оргкомитет соревнований:

1) определяет количество команд, которое будет участвовать в Субфедеральном кубке; разрабатывает: а) Положение о проведении Кубка; б) Регламент проведения Кубка;

2) информирует потенциальных участников о проведении Кубка, принимает заявки от команд на участие в Субфедеральном кубке;

3) выбирает для проведения Субфедерального кубка: а) схему проведения Субфедерального кубка; б) календарь проведения коммуникативных «боев»; в) таблицу результатов коммуникативных «боев», проводит жеребьевку среди команд участниц Кубка;

4) формирует для Субфедерального кубка сборник заданий для проведения коммуникативных «боев»;

5) передает командам участницам Кубка задания из сборника для проведения коммуникативных «боев», организует подготовку команд к Кубку;

6) формирует из специалистов по финансовой грамотности состав жюри для оценивания результатов коммуникативных «боев», знакомит членов жюри с Положением о проведении и Регламентом проведения Кубка;

7) назначает главного судью соревнований для Субфедерального кубка;

8) разрабатывает сценарий проведения Субфедерального кубка;

9) осуществляет отбор муниципальных площадок для проведения Субфедерального кубка, организует подготовку площадок к проведению (помещение, мебель и технику для проведения коммуникативных «боев», таблички с оценками, таблички с именами и должностями членов жюри, протоколы оценки коммуникативных «боев»);

10) организует проведение коммуникативных «боев» в соответствии с Регламентом проведения Субфедерального кубка, награждает победителей Кубка;

12) информирует население, в том числе через социальные сети и средства массовой информации, о ходе и результатах Субфедерального кубка.

Главный судья Субфедерального кубка

3.1. Оргкомитет Субфедерального кубка назначает из числа специалистов финансовой грамотности главного судью соревнований (далее по тексту – главный судья соревнований, главный судья).

3.2. Главный судья соревнований до начала соревнований, проходящих в очном офлайн-формате, проверяет наличие и готовность:

- а) площадки для проведения коммуникативных «боев»;
- б) столов и стульев для участников коммуникативных боев;
- в) компьютера, проектора, экрана;
- г) оборудования для усиления звука, микрофоны;
- д) электронных шахматных часов;
- е) секундомера для отсчета времени «правила 30 секунд»;
- ж) табличек для членов жюри: зеленого и красного цвета;
- з) табличек с фамилией, именем и отчеством членов жюри, их местом работы и ученым званием;
- е) присутствие на соревнованиях основных и запасных членов команд, руководителей команд, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, зрителей.

3.3. Главный судья соревнований до начала соревнований проверяет наличие и готовность необходимой документации.

3.4. Распоряжения Главного судьи являются обязательными для всех основных и запасных членов команд, руководителей команд, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, зрителей.

3.5. Главный судья соревнований:

- 1) контролирует соблюдение настоящего Регламента;
- 2) обеспечивает правильное выполнение схемы проведения Субфедерального кубка и календаря проведения коммуникативных «боев», правильное заполнение таблицы результатов коммуникативных «боев»;
- 3) решает все спорные вопросы, связанные с проведением Субфедерального кубка, принимает окончательные решения при возникновении разногласий между членами жюри при рассмотрении спорных вопросов.

3.6. Главный судья соревнований имеет право:

- а) прекратить соревнования или сделать временный перерыв, в случае неблагоприятных условий или по каким-либо причинам, мешающим проведению коммуникативных «боев»;
- б) отстранить от работы ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, совершающих грубые ошибки или не справляющихся с выполнением возложенных на них обязанностей;
- в) отстранить команду от участия в соревнованиях за неоднократное грубое нарушение настоящего Регламента;
- г) изменить решение жюри в случае, если существует явное грубое несоответствие выставленной оценки хотя бы одним членом жюри Критериям оценивания коммуникативных «боев».

Жюри Субфедерального кубка.

4.1. Оргкомитет Субфедерального кубка назначает из числа специалистов финансовой грамотности жюри (далее по тексту – жюри Субфедерального кубка, жюри, члены жюри).

4.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение членов жюри.

4.3. Просьбы команд о замене членов жюри, назначенных оргкомитетом соревнований, не принимаются. Не принимаются к рассмотрению протесты команд на качество работы как отдельных членов жюри, так и жюри в целом.

4.4. Жюри формируется в составе председателя жюри и двух членов жюри.

4.5. Жюри оценивает результаты участия команд в коммуникативных поединках в соответствии с Критериями оценки коммуникативных «боев».

4.6. Члены жюри заносят свои оценки за каждый коммуникативный поединок в индивидуальные протоколы.

4.7. Итоговые результаты коммуникативных «боев» жюри оформляет итоговым протоколом, который подписывается членами жюри и утверждается главным судьей соревнований.

Ведущий коммуникативных «боев» Субфедерального кубка.

5.1. Оргкомитет Субфедерального кубка для проведения коммуникативных боев в каждом турнире назначает ведущего (далее по тексту – ведущий).

5.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение ведущего коммуникативных «боев».

5.3. Ведущий организует проведение коммуникативных поединков в очном офлайн-формате следующим образом. Ведущий:

1) открывает соревнования по коммуникативным «боям», называет все команды, которые участвуют в коммуникативных «боях»;

2) называет основные правила проведения коммуникативных «боев»;

3) демонстрирует на экране с помощью помощника ведущего и поясняет схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев»;

4) объявляет команды, участвующие в первом коммуникативном поединке; называет команду, выступающую в первом поединке в роли «команды задание», и команду, выступающую в роли «команды позиция»;

5) называет присвоенный командам, участвующим в данном коммуникативном поединке, цвет: зеленый – «команде задание», красный – «команде позиция»; объясняет всем присутствующим как будут использовать цвет члены жюри в своей работе;

6) просит «команду задание» выбрать номер коммуникативного задания из общего списка заданий, которые будут разыграны в рамках данных соревнований;

7) просит «команду позиция» выбрать позицию, которую она будет защищать в данном коммуникативном поединке;

8) просит команды определить по одному участнику, которые будут во время коммуникативного поединка защищать позиции команд и

9) приглашает на «сцену» представителей команд, которые будут в данном поединке защищать позицию своих команд;

10) просит помощника ведущего вывести на экран коммуникативное задание, выбранное «командой задание», зачитывает его для всех присутствующих;

11) предлагает представителям команд представиться, назвав фамилию и имя, название своей команды и позицию, которую они будут защищать;

12) предлагает помощнику ведущего с помощью электронных шахматных часов определить порядок выступления игроков в рамках предстоящего поединка; объявляет этот порядок;

13) объявляет для всех присутствующих процедуру проведения коммуникативных поединков:

а) коммуникативный поединок длится 4 (четыре) минуты;

б) каждому представителю команды для защиты позиции своей команды

отводится по 2 (две) минуты;

в) в течение отведенного представителям команд времени (по 2 минуты) они приводят контраргументы на аргументы оппонента и предъявляют аргументы в защиту позиции своей команды;

г) если представитель команды завершил свое выступление и хочет передать слово оппоненту, то он передает микрофон оппоненту и слово переходит к нему;

д) если представитель одной команды исчерпает 2 (две) минуты, отведенные ему на защиту позиции своей команды, то ведущий подает команду: «Стоп. Ваше время истекло!», и лишает игрока возможности продолжать дискуссию в этом поединке;

е) в таком случае игрок обязан передать микрофон оппоненту и ждать завершения его выступления;

ж) когда суммарное время поединка заканчивается (4 минуты), ведущий подает команду: «Стоп. Время дискуссии истекло!», и завершает поединок.

14) предлагает представителям команд начать поединок объявив: «Время! Начинаем дискуссию»; помощник ведущего запускает электронные шахматные часы; игроки в соответствии с процедурой проведения коммуникативных поединков публично защищают позиции своих команд;

15) предлагает представителям команд после завершения поединка занять свои места на игровой площадке;

16) просит членов жюри занести количество баллов в свои индивидуальные протоколы, которое они выставили командам, в соответствии с Критериями оценки коммуникативных «боев»;

17) предлагает каждому члену жюри публично и индивидуально оценить действия представителей команд, поднимая одну из двух табличек – зеленую или красную (цвета команд) последовательно по каждому критерию оценивания:

а) содержание выступления;

б) форма выступления, речь и артистизм;

в) работа с высказываниями оппонента;

18) объявляет с помощью помощника ведущего общее количество баллов, заработанное командами, представители которых участвовали в поединке;

19) предлагает помощнику ведущего занести в таблицу результатов коммуникативных «боев» полученное каждой командой общее количество баллов;

20) предлагает членам жюри в закрытом режиме провести коллективное обсуждение комментариев хода и результатов коммуникативного поединка;

21) предлагает одному из членов жюри прокомментировать ход и результаты коммуникативного поединка, в том числе объяснить командам:

а) достоинства и недостатки подобранных ими аргументов и контраргументов, их правильность и полноту;

б) достоинства и недостатки презентации ими своих аргументов и контраргументов, достоинства и недостатки их речи, уровень артистизма.

в) достоинства и недостатки их работы с высказываниями оппонентов;

22) организует проведение всех последующих коммуникативных поединков в соответствии с календарем проведения коммуникативных «боев»;

23) предоставляет возможность всем членам жюри после проведения всех

коммуникативных поединков прокомментировать поединки и оценить уровень подготовленности команд по финансовой грамотности.

Помощник ведущего коммуникативных «боев», администратор коммуникативных «боев»

6.1. Оргкомитет Субфедерального кубка для проведения коммуникативных «боев» назначает:

а) помощника ведущего коммуникативных «боев»;

б) администратора коммуникативных «боев»;

6.2. Помощник ведущего коммуникативных «боев»:

1) выводит на общий экран по сигналу ведущего коммуникативных «боев»:

а) схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев»;

б) таблицу результатов коммуникативных «боев»;

в) задания для коммуникативных поединков;

г) электронные шахматные часы для учета времени в коммуникативном поединке;

2) обеспечивает своевременное включение и выключение электронных шахматных часов;

3) вносит результаты коммуникативных поединков в таблицу результатов коммуникативных «боев»;

4) контролируют по секундомеру выполнение «правил 30 секунд» во время проведения коммуникативных поединков;

5) контролируют порядок и количество выступлений членов команды во время проведения коммуникативных поединков;

6) контролируют организацию замен в командах во время проведения коммуникативных поединков;

7) контролируют и пресекают подсказки командам со стороны запасных игроков, руководителей и зрителей во время проведения коммуникативных поединков.

6.3. Администратор коммуникативных «боев»:

1) обеспечивает работу звуко- и видеотехники во время проведения коммуникативных поединков: усиление звука, работу микрофонов, проектора, компьютера, экрана и т.п.;

Обязанности организации, проводящей Субфедеральный кубок.

7.1. Организация, проводящая Субфедеральный кубок, обеспечивает подготовку площадки, необходимой мебели и оборудования для проведения коммуникативных «боев».

7.2. Организация, проводящая соревнования, принимает все необходимые меры по обеспечению безопасности соревнований и его участников (основных и запасных участников команд, руководителей команд, главного судьи соревнований, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев», его помощника, администратора коммуникативных боев, секундантов команд и зрителей).

7.3. Организация, проводящая соревнования, обеспечивает общественный порядок во время проведения соревнований в соответствии с требованиями нормативных правовых актов Российской Федерации.

Ответственность участников и руководителей команд, официальных лиц и зрителей.

8.1. Участники и руководители команд, официальные лица и зрители, принимающие участие в Субфедеральном кубке, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, уважение к соперникам, зрителям и организаторам.

8.2. Не допускается недисциплинированное поведение со стороны основных и запасных участников команд, руководителей команд, официальных лиц и зрителей. Недисциплинированным поведением считается:

- а) неуважительное обращение, использование выражений или жестов, наносящих оскорбление, использование нецензурных выражений;
- б) пререкание, оспаривание решения членов жюри, главного судьи соревнований, ведущего коммуникативных «боев»; вмешательство в действия главного судьи соревнований, жюри и ведущего коммуникативных «боев»;
- в) несоблюдение порядка и правил безопасности до, во время и после соревнований, как проходящих на игровой площадке во время проведения соревнований в очном офлайн-формате.

8.3. За недисциплинированное поведение основные и запасные участники команд, руководители команды, официальные лица и зрители наказываются удалением с соревнований.

8.4. В случае неоднократного или вопиющего нарушения правил поведения основным и запасным участникам команд, руководителям команд, официальным лицам и зрителям может быть запрещено дальнейшее участие во Чемпионате.

Протесты команд на ошибки

9.1. Команда может подать протест главному судье соревнований в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены ошибкой, которая в процессе коммуникативных «боев» не была исправлена главным судьей.

9.2. Команда может подать протест на следующие ошибки:

- а) при ведении счета в поединках коммуникативного «боя»;
- б) при отсчете времени по «правилу 30 секунд»;
- в) при несоблюдении настоящего Регламента.

9.3. Процедура подачи командами протеста, следующая: в течение 15 минут после окончания коммуникативного поединка и до завершения проходящих соревнований капитан подает главному судье соревнований протест в устной форме; главный судья фиксирует поступивший протест.

9.4. Главный судья совместно с председателем жюри рассматривают лишь аргументированные протесты и выносят решение в присутствии капитана и руководителя команды. Бездоказательные протесты не рассматриваются.

Система проведения Субфедерального кубка.

10.1. Команды подают в оргкомитет соревнований не менее чем за 10 (десять) дней до начала соревнований Субфедерального кубка заявки на участие в соревнованиях.

10.2. Заявки принимаются только по указанной форме в электронном виде.

10.3. Оргкомитет соревнований после уточнения количества команд, подавших заявки на участие в Кубке, определяет схему проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям».

10.4. Определение победителей в каждом турнире Субфедерального кубка по коммуникативным боям происходит следующим образом:

10.4.1. При участии в турнире (группе) 2-х команд между командами проводится один коммуникативный «бой», включающий два коммуникативных поединка. Команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

В случае, если коммуникативный «бой» завершился со счетом 1:1, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удастся определить победителя турнира, то проводится дополнительный коммуникативный поединок. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

10.4.2. При участии в турнире (группе) 3-х команд между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды играют между собой по принципу «каждый с каждым».

В случае, если коммуникативные бои завершились равенством баллов у двух или трех команд, претендующих на 1 место, то победитель определяется по дополнительным условиям:

- а) *первое условие*: побеждает в турнире команда, которая набрала наибольшее общее количество баллов среди команд, претендующих на первое место;
- б) *второе условие*: побеждает в турнире команда, которая победила, находясь в роли «команды задание», наибольшее количество раз среди команд, претендующих на первое место;
- в) *третье условие*: побеждает в турнире команда, которая победила, находясь в роли «команды позиция», наибольшее количество раз среди команд, претендующих на первое место.

В случае, если невозможно определить победителя, применяя к командам, претендующим на первое место, каждое условие последовательно, то между ними проводится мини турнир по следующему регламенту.

1. Если команд, претендующих на первое место две, то между ними проводится один дополнительный коммуникативный поединок.

Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира.

2. Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных коммуникативных поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется какая команда становится командой 1, какая становится командой 2, и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда решателей») и команда номер 2 («команда оппонентов») проводят между собой один дополнительный коммуникативный

поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команды задание». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

10.4.3. При участии в турнире (группе) 4-х команд между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды делятся жребием на две пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (команда 1 встречается с командой 2; команда 3 встречается с командой 4).

В случае, если финансовый «бой» в первой и/или второй парах завершился со счетом 1:1, то в следующий финансовый «бой» выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удастся определить победителей первой пары и/или второй пары, то проводится дополнительный коммуникативный поединок между командами каждой пары. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победители пар играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если коммуникативный «бой» в паре победителей завершился со счетом 1:1, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удастся определить победителя пары, то проводится дополнительный финансовый поединок между ними. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

10.5. По итогам турниров места в Субфедеральном кубке определяются по наибольшему количеству баллов, полученных командами за участие во всех коммуникативных «боях». Первое место в Субфедеральном кубке занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

10.6. Награждение победителей Субфедерального кубка проводит приглашенные официальные лица и оргкомитет соревнований.

Варианты проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям».

11.1. Соревнования Субфедерального кубка состоят из турниров (групповых

соревнований) по коммуникативным «боям».

11.2. Турнир – это серия коммуникативных «боев», проводимая на основании календаря проведения коммуникативных «боев» в группе, состоящей из 2-х, 3-х или 4-х команд.

11.3. Календарь проведения коммуникативных «боев»

11.3.1. Первый вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 2-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1-й «бой»	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
2-й «бой»	3-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда позиция»)
	4-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда позиция»)

11.3.2. Второй вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 3-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1-й «бой»	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
2-й «бой»	3-й поединок	Команда 3 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
	4-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
3-й «бой»	5-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
	6-й поединок	Команда 3 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)

11.3.3. Третий вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 4-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1-й «бой» в первой паре	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
2-й «бой»	3-й	Команда 3 («команда позиция»)

во второй паре	поединок	– Команда 4 («команда задание»)
	4-й поединок	Команда 4 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
3-й «бой» между победителями пар	5-й поединок	Команда, победившая в 1-ой паре («команда позиция») – Команда, победившая во 2-ой паре («команда задание»)
	6-й поединок	Команда, победившая во 2-ой паре («команда позиция») – Команда, победившая в 1-ой паре («команда задание»)

11.4. Таблицы результатов коммуникативных «боев», применяемых на Субфедеральном кубке.

11.4.1. Первый вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 2-х команд.

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 1-м поединке	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Команда 1 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Команда 2 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				

11.4.2. Второй вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 3-х команд.

Название команд	Номер «боя», поединка	Объекты оценивания	Команда 1 (название)	Команда 2 (название)	Команда 3 (название)	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Команда 1 (название)	1 «бой» 1-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	1 «бой» 2-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
Команда 2 (название)	2 «бой» 3-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	2 «бой» 4-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
Команда 3 (название)	3 «бой» 5-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	3 «бой»	Содержание					

	6-й поединок	Речь					
		Диалог					

11.4.3. Третий вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 4-х команд.

Первый бой первой и второй команды

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 1-м поединке	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Победитель первой пары
Команда 1 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Команда 2 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				

Второй бой третьей и четвертой команды

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов во 2-ом «бою» 3-м поединке	Кол-во баллов во 2-ом «бою» 4-м поединке	Общее кол-во баллов	Победитель второй пары
Команда 3 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Команда 4 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				

Третий бой победителей пар

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 3-ом «бою» 5-м поединке	Кол-во баллов в 3-ом «бою» 6-м поединке	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Победитель первой пары	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Победитель второй пары	Содержание				
	Речь				
	Диалог				