

С днём **ВЕЛИКОЙ ПОБЕДЫ!**



1941 - 1945



Методические рекомендации по организации и проведению шахматной викторины для младших школьников, посвящённой 80-летию Победы в Великой Отечественной войне.

Пояснительная записка

Викторина является эффективным инструментом образовательной деятельности, направленным на развитие познавательной активности обучающихся, формирование шахматной культуры и интереса к истории своей страны, воспитание патриотизма. Данный проект разработан с целью создания увлекательного мероприятия, приуроченного к празднованию 80-летия Победы в Великой Отечественной войне (1941-1945 г.г.).

Викторина предназначена для обучающихся 1- 4 классов.

Цели:

1. Формировать у школьников познавательную активность.
2. Воспитывать уважение к историческому наследию и памяти героев - шахматистов Великой Отечественной Войны.
3. Повышать уровень общей эрудиции учащихся в области игры в шахматы.

Краткий исторический контекст

Начать шахматную викторину со знакомства обучающихся с историей шахмат в годы Великой Отечественной Войны:

1. Примерный текст вступительного слова:

«2025 год – Год защитника Отечества и знаменательная дата – 80–летие Победы в Великой Отечественной войне.

Во время войны роль шахмат была, без сомнения, очень велика. Шахматная жизнь в СССР то время уже была на высоком уровне. Поэтому школьные секции и кружки продолжали работать, турниры проходили в Москве, блокадном Ленинграде, Куйбышеве, Свердловске, Томске.

Шахматы сопровождали жизнь советских граждан на фронте и в тылу. Игра была популярна во время боевых передышек и отдыха. Воины коротали время за игрой в шахматы в любую свободную минуту. В госпиталях бойцы могли проводить время за шахматной доской и, даже, некоторые ведущие шахматисты выступали перед ранеными красноармейцами, читали лекции, организовывали турниры, давали сеансы одновременной игры. Неоценимую пользу Родине принесли воины –шахматисты своим героизмом в борьбе с врагом и помощью в обучении бойцов.

Об этих событиях говорят исторические факты и исследования современников для того, чтобы мы помнили... чтобы будущие поколения чттили память о прошлом... чтобы потомки гордились...»

2. Демонстрация наглядного материала выставки «Шахматы в годы войны 1941 – 1945 г.г.» из Музея шахмат Федерации шахмат России:

https://ruchess.ru/news/report/shakhmaty_v_gody_voyny/?sphrase_id=334318

Инструкция к проведению викторины

Викторина состоит из нескольких этапов, каждый из которых включает определённое количество вопросов различной сложности.

Участники делятся на команды, каждая команда получает бланки с вариантами ответов (Приложение 1).

Педагог – демонстрирует презентацию с Шахматной викториной. Зачитывает вопрос и варианты ответа.

Время на выполнение заданий ограничено, что добавляет элемент соревновательности.

После подведения итогов жюри или можно организовать самопроверку участниками команд с проговариванием правильных ответов (Приложение 2).

Награждение победителей и призеров дипломами.

Правила участия

1. Каждая команда выбирает капитана, который координирует действия членов группы.
2. Представляет название и девиз.
2. Ответы записываются на специальных бланках, после чего передаются жюри для проверки.
3. За правильные ответы начисляются баллы, сумма которых определяет победителя.

Этапы викторины

I тур – РАЗМИНКА

II тур - «ИСТОРИЯ ШАХМАТ В ДЕТАЛЯХ»

III тур - «ШАХМАТНАЯ ДОСКА И ФИГУРЫ»

IV тур - «ШАХМАТНЫЕ ТРЮКИ»

Комментарии к правильным ответам викторины:

I тур – РАЗМИНКА

ВОПРОС 1.1. В КАКОЙ СТРАНЕ ПРИДУМАНЫ ШАХМАТЫ?

Родиной шахмат считается Индия, где не позднее V века н.э. сложилась их древнейшая форма – чатуранга. Наименование фигур в чатуранге соответствовало четырем родам войска в Древней Индии, которые составляли слоны (хасти), конница (алива), боевые колесницы.

Приблизительно в 820 году шахматы появились на Руси (одни исследователи утверждают, что из Персии, другие - Кавказа). Из Индии игра проникает в Китай, Иран. Законченный вид, который игра имеет сегодня, она приобрела в XVI в.

ВОПРОС 1.2. ЧТО ОЗНАЧАЕТ ВЫРАЖЕНИЕ «ШАХ МАТ» В ПЕРСИДСКОМ ЯЗЫКЕ

На современном персидском языке (фарси) – «шах» — это персидский монарх, властитель (король, царь). Опять же на фарси слово «смерть» будет

«марг». А «мат» — это по-арабски «он умер». После завоевания и исламизации Персии арабами, произошло определенное смешение и взаимовлияние языков.

ВОПРОС 1.3. КАК НАЗЫВАЮТ ПАРТИЮ ПО БЫСТРЫМ ШАХМАТАМ?

Рапид в шахматах (быстрые шахматы) — разновидность игры с ограничением времени на обдумывание, где каждому игроку на всю партию даётся больше 10 минут, но не больше часа.

ВОПРОС 1.4. В КАКУЮ ШАХМАТНУЮ ФИГУРУ НЕ МОЖЕТ ПРЕВРАТИТЬСЯ ПЕШКА?

Пешка, достигнув последней горизонтали (8-й для белых, 1-й для чёрных), может превратиться в любую фигуру, кроме короля.

ВОПРОС 1.5. МОЖЕТ ЛИ ФЕРЗЬ ХОДИТЬ КАК СЛОН?

Да, ферзь в шахматах может ходить как слон.

Он способен перемещаться и по горизонталям, и по вертикалям, и по диагоналям, причём на любое расстояние, если на пути нет других фигур.

ВОПРОС 1.6. КАКОЙ ЮБИЛЕЙ ОТМЕЧАЛА ФЕДЕРАЦИЯ ШАХМАТ РОССИИ В 2024 ГОДУ?

В 2024 году Федерация шахмат России отмечала 100-летие с момента основания (июль 1924 год, Париж).

ВОПРОС 1.7. НАЗОВИТЕ ДАТУ МЕЖДУНАРОДНОГО ДНЯ ШАХМАТ?

Международный день шахмат отмечается ежегодно с 20 июля 1966 года и приурочен к основанию Международной шахматной федерации в 1924 году.

Праздник отмечается в 178 странах. В этот день проводятся тематические мероприятия и соревнования.

II тур - «ИСТОРИЯ ШАХМАТ В ДЕТАЛЯХ»

ВОПРОС 2.1. КАКУЮ ФРАЗУ ИЗБРАЛА СВОИМ ДЕВИЗОМ МЕЖДУНАРОДНАЯ ШАХМАТНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ – ФИДЕ?

Международная шахматная федерация (ФИДЕ) избрала своим девизом фразу «Gens Una Sumus» («Мы — одна семья»), так же имеет свой флаг и гимн.

ВОПРОС 2.2. ПЕРВЫЙ ПОБЕДИТЕЛЬ ПЕРВЕНСТВА РСФСР?

Александр Александрович Алехин (1892–1946) — первый победитель первенства РСФСР по шахматам.

Алехин первенствовал на Всероссийской Олимпиаде в 1920 году, которая считается первым чемпионатом страны.

Результаты Чемпионата РСФСР (4 октября — 24 октября 1920 г., Москва) – 12 из 15 (+9-0=6).

ВОПРОС 2.3. ИНДИЙСКИЙ ШАХМАТИСТ – ЧЕМПИОН МИРА (СИНГАПУР, 2024 год)?

Гукеш Доммараджу — индийский шахматист. Самый молодой в истории - 18-й чемпион мира по шахматам.

Он обыграл действующего чемпиона — китайца Дина Лижэня. 14-матчевое противостояние завершилось со счётом 7,5:6,5 в пользу спортсмена из Индии.

Гукеш Доммараджу родился 29 мая 2006 года в индийском городе Ченнаи – как раз на родине Ананда, и Вишванатан (первый чемпион мира по шахматам из Индии) с ранних лет считал Гукеша своим прямым шахматным наследником, всегда ему покровительствовал.

Мальчик появился на свет в семье врачей: отец – отоларинголог, а мать – микробиолог. Ребёнок научился играть в шахматы сравнительно поздно, в семь лет – это был факультатив в школе.

Внеклассное занятие вскоре превратилось в страсть. Всего за несколько лет Гукеш последовательно стал победителем первенства Азии, а затем – первенства мира. Выполнил все баллы международного мастера, а затем и гроссмейстера в 12 лет.

Достижения

Титулы:

- 18-й чемпион мира (2024);
- Победитель шахматной олимпиады (2024).

Рекорды:

- Самый молодой общепризнанный чемпион мира;
- Самый молодой победитель турнира претендентов.

В свободное от шахмат время Гукеш играет в бадминтон — как с коллегами по сборной Индии, так и со своей мамой. Также он интересуется теннисом и популярным в Индии крикетом. В детстве Гукеш любил читать комиксы.

ВОПРОС 2.4. ПОБЕДИТЕЛЬ СУПЕРФИНАЛА ЧЕМПИОНАТА РОССИИ СРЕДИ МУЖЧИН (БАРНАУЛ, 2024 год)?

Владислав Артемьев — победитель суперфинала чемпионата России по шахматам среди мужчин, который прошёл в Барнауле в 2024 году.

Он выиграл обе партии на тай-брейке, обыграв Андрея Есипенко.

Владислав родился 5 марта 1998 года в Омске. В шахматы его научил играть отец, когда Владу исполнилось шесть лет.

В 2016 году Владислав переехал в Казань и поступил в Поволжскую академию спорта. Женат на шахматистке Ольге Беловой, обладательнице звания мастера ФИДЕ среди женщин. Пара воспитывает двух дочерей.

Некоторые достижения:

- Победитель юношеской шахматной олимпиады (2012) в составе сборной России.
- Бронзовый призёр первенства Европы среди юношей до 14 лет (2011).
- Чемпион России среди юношей до 20 лет (2013).
- Чемпион Европы по блицу 2018 года.
- Четырёхкратный чемпион России по блицу (2016, 2017, 2018, 2021).
- Бронзовый призёр чемпионата мира по блицу 2023 года.
- Двукратный чемпион России (2023, 2024).

В апреле 2025 года стало известно, что Владислав Артемьев присоединился к киберспортивной команде Team Spirit и будет представлять её на шахматных турнирах.

ВОПРОС 2.5. ПОБЕДИТЕЛЬНИЦА СУПЕРФИНАЛА ЧЕМПИОНАТА РОССИИ СРЕДИ ЖЕНЩИН (БАРНАУЛ, 2024 год)?

Екатерина Лагно — победительница Суперфинала чемпионата России среди женщин 2024 года.

Екатерина родилась 27 декабря 1989 года во Львове — российская, ранее украинская шахматистка, гроссмейстер (2007). Двукратная чемпионка Европы (2005, 2008), вице-чемпионка мира (2018), трёхкратная чемпионка мира по блицу (2010, 2018, 2019), чемпионка мира по быстрым шахматам (2014) и вице-чемпионка Европы по блицу (2017). Победительница международного онлайн-турнира по блицу памяти Стейница (2020).

В составе женской команды Украины — победительница шахматной олимпиады в Турине (2006), командного чемпионата мира в Астане (2013) и командного чемпионата Европы в Варшаве (2013).

В составе женской команды России: победительница командного чемпионата мира (Ханты-Мансийск, 2017; Ситжес, 2021), шахматной олимпиады в Тромсё (2014) и командных чемпионатов Европы (Рейкьявик, 2015; Крит, 2017; Батуми, 2019; Чатеж-об-Сави, 2021).

Научилась играть в шахматы в двухлетнем возрасте. Выполнив норму гроссмейстера среди женщин в 12 лет и 4 месяца, стала самым молодым гроссмейстером среди женщин за всю историю шахмат, попала в книгу рекордов Гиннесса. В 2003 году выполнила первую норму гроссмейстера среди мужчин, в 2007 году, в возрасте 17 лет, стала гроссмейстером.

Заслуженный мастер спорта Украины. Имеет награды России: медаль ордена «За заслуги перед Отечеством» I степени (2019) и орден Дружбы (2021).

III тур - «ШАХМАТНАЯ ДОСКА И ФИГУРЫ»

ВОПРОС 3.1. КАКАЯ ФИГУРА СТОИТ НА ПОЛЕ F1 ПЕРЕД НАЧАЛОМ ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ?

Слон стоит на поле F1 перед началом шахматной партии.

По правилам, слоны белых фигур располагаются на клетках C1 и F1, а чёрных — на клетках C8 и F8.

ВОПРОС 3.2. ШАХМАТНАЯ ФИГУРА, АТАКУЮЩАЯ 27 ПОЛЕЙ НА ПУСТОЙ ДОСКЕ?

Ферзь — шахматная фигура, которая, находясь на одном из центральных полей, может атаковать до 27 полей одновременно, а у края доски — до 21 поля.

ВОПРОС 3.3. КАК В ШАХМАТАХ НАЗЫВАЕТСЯ ПЕШКА, ПОЛУЧИВШАЯ ПЕРСПЕКТИВУ СТАТЬ ФЕРЗЁМ?

Проходная пешка — так в шахматах называется пешка, получившая перспективу стать ферзём.

ВОПРОС 3.4. СКОЛЬКО ПОЗИЦИЙ МОЖЕТ ВОЗНИКНУТЬ ИЗ НАЧАЛЬНОГО ПОЛОЖЕНИЯ ШАХМАТ ПОСЛЕ ПЕРВОГО ХОДА?

Первый игрок может сделать первый ход так: 16 вариантов пешками (по два варианта хода каждой из 8 пешек) и 4 варианта конями (по два варианта хода каждым из 2 коней) — всего 20 вариантов первого хода. На каждый из них соперник тоже может ответить также 20 вариантами. Значит, после первого хода обоих игроков может возникнуть $20 \times 20 = 400$ различных позиций.

ВОПРОС 3.5. КАКАЯ ФИГУРА, КРОМЕ ПЕШКИ, МОЖЕТ НАЧАТЬ ШАХМАТНУЮ ПАРТИЮ?

Конь — фигура, которая, кроме пешки, может начать шахматную партию.

IV тур - «ШАХМАТНЫЕ ТРЮКИ»

ВОПРОС 4.1. КАК НАЗЫВАЕТСЯ СЕРЕДИНА ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ?

Миттельшпиль (от нем. *Mittelspiel* — «середина игры») — следующая за дебютом стадия шахматной партии. В этой стадии развиваются основные события в шахматной борьбе — атака и защита, позиционное маневрирование, комбинации и жертвы.

Характеризуется большим количеством фигур и разнообразием планов игры. Иногда шахматная партия минует эту стадию игры и сразу переходит в эндшпиль.

ВОПРОС 4.2. КАКОЙ РУКОЙ, СОГЛАСНО ПРАВИЛАМ, ИГРОКИ ДОЛЖНЫ ПЕРЕКЛЮЧАТЬ ШАХМАТНЫЕ ЧАСЫ?

Согласно правилам, игроки должны переключать шахматные часы той же рукой, которой они сделали ход.

ВОПРОС 4.3. МАТ ОДИНОКОМУ КОРОЛЮ ДВУМЯ ТЯЖЕЛЫМИ ФИГУРАМИ?

Линейный мат в шахматах, который ставится одинокому королю двумя тяжёлыми фигурами, чаще всего двумя ладьями.

Суть метода — отрезать поля, доступные вражескому королю. Для этого нужно оттеснить короля противника к краю доски, отрезая ему линии по горизонтали или по вертикали. Когда король окажется на краю доски, одна ладья будет держать линию, а вторая — ставить мат.

Чтобы поставить линейный мат, нужно расположить ладьи на вертикалях по-соседству и начать оттеснять короля противника к краю доски. На последней горизонтали королю делают линейный мат, так как отступать ему дальше некуда.

Если король располагается поблизости от ладей, он может напасть на одну из фигур. В таком случае ладью нужно увести, так как скорость её передвижения и короля несоизмерима. После этого можно перебросить вторую ладью и сделать мат.

Также линейный мат в шахматах можно поставить ферзём и ладьёй или двумя ферзями. 3

ВОПРОС 4.4. ПОЛОЖЕНИЕ В ПАРТИИ, ПРИ КОТОРОМ ОДНА ИЗ СТОРОН УХУДШАЕТ ПОЗИЦИЮ ИЗ-ЗА СВОЕГО ХОДА?

Цугцванг (от нем. Zugzwang — «принуждение к ходу») — положение в шахматной партии, при котором один из игроков вынужден сделать невыгодный для него (проигрывающий) ход.

При цугцванге у одной из сторон или у обеих сразу (взаимный цугцванг) нет полезных или нейтральных ходов, и передвижение любой из фигур ведёт к ухудшению оценки собственной позиции.

В переносном смысле цугцванг — это ситуация, при которой любое действие ведёт к ухудшению положения.

ВОПРОС 4.5. СИТУАЦИЯ, ПРИ КОТОРОМ ОДНА ФИГУРА ДЕЛАЕТ ХОД, А ДРУГАЯ ОБЪЯВЛЯЕТ - ШАХ?

Вскрытый шах — ситуация в шахматах, когда ход делает одна фигура, а шах объявляет другая, расположенная за ней.

Например, ладья перекрывала диагональ своего слона, не позволяя ему нападать на короля соперника. Если убрать ладью в другое место доски, то слон сможет атаковать короля.

БЛАНК ОТВЕТОВ

Название команды _____

I тур - РАЗМИНКА

Ответы:

Вопрос 1.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.2.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.3.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐		
Вопрос 1.6.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.7.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐

II тур - «ИСТОРИЯ ШАХМАТ В ДЕТАЛЯХ»

Ответы:

Вопрос 2.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.2.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.3.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐

III тур - «ШАХМАТНАЯ ДОСКА И ФИГУРЫ»

Ответы:

Вопрос 3.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.2.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.3.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐

IV тур - «ШАХМАТНЫЕ ТРЮКИ»

Ответы:

Вопрос 4.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.2.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.3.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐

БЛАНК ОТВЕТОВ

Название команды _____

I тур - РАЗМИНКА

Ответы:

Вопрос 1.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐
Вопрос 1.2.	1 -	☐	2 -	☒	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.3.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☒
Вопрос 1.5.	1 -	☐	2 -	☒	3 -	☐		
Вопрос 1.6.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 1.7.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐

II тур - «ИСТОРИЯ ШАХМАТ В ДЕТАЛЯХ»

Ответы:

Вопрос 2.1.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐
Вопрос 2.2.	1 -	☐	2 -	☒	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.3.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.4.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 2.5.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐

III тур - «ШАХМАТНАЯ ДОСКА И ФИГУРЫ»

Ответы:

Вопрос 3.1.	1 -	☐	2 -	☒	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.2.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.3.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 3.4.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☒
Вопрос 3.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐

IV тур - «ШАХМАТНЫЕ ТРЮКИ»

Ответы:

Вопрос 4.1.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.2.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐
Вопрос 4.3.	1 -	☐	2 -	☒	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.4.	1 -	☒	2 -	☐	3 -	☐	4 -	☐
Вопрос 4.5.	1 -	☐	2 -	☐	3 -	☒	4 -	☐